



REGOLAMENTO UFFICIALE

PROFANTASY LEAGUE 2026/27

OPEN	EXCLUSIVE	CLASSIC LISTONE
Campionato unico	Regular Season + Coppe	Fantacalcio.it

SEZIONE 00

DOCUMENTO E AVVERTENZE

Identità, valore del regolamento e pubblicazione

Regolamento Ufficiale ProFantasy League 2026/27

Il presente documento raccoglie le regole sportive, tecniche, economiche, disciplinari e organizzative delle competizioni Open ed Exclusive. La partecipazione presuppone lettura integrale, accettazione del regolamento e rispetto delle condizioni comunicate attraverso i canali ufficiali.

**AVVERTENZA LEGALE E FISCALE**

Questo regolamento disciplina il funzionamento operativo della League, ma non costituisce un parere legale, fiscale o amministrativo. L'apertura degli incassi e l'avvio dell'iniziativa a pagamento restano subordinati alla verifica della struttura organizzativa e degli adempimenti applicabili da parte di professionisti competenti.

**NESSUNA AFFILIAZIONE**

ProFantasy League è un progetto indipendente. L'utilizzo di Fantacalcio.it come piattaforma tecnica non implica sponsorizzazione, affiliazione o approvazione da parte di Fantacalcio.it, Lega Serie A, FIGC o dei marchi citati nei premi.

Versione e aggiornamenti

- Versione del documento: 1.1, pubblicata il 13 luglio 2026.
- L'organizzazione può correggere refusi, errori materiali, recapiti, date modificate dalla Lega Serie A e chiarimenti non sostanziali.
- Non possono essere modificati retroattivamente premi già ufficializzati, criteri di qualificazione o risultati definitivi, salvo errore tecnico o rettifica ufficiale di Fantacalcio.it.
- La versione più recente pubblicata sul sito sostituisce le versioni precedenti per gli aspetti non ancora consolidati.

SEZIONE 00

INDICE

Navigazione rapida del regolamento

Indice generale

Regolamento Ufficiale ProFantasy League 2026/27	2
Indice generale	3
1. Identità e ambito di applicazione	4
2. Requisiti dei partecipanti	5
3. Iscrizione, quote e rimborsi	6
4. Soglie di attivazione	7
5. Configurazione tecnica	8
6. Bonus, malus e risultati	9
7. Gestione della rosa	11
8. Formazioni, inattività e assistenza	12
9. Rinvii, recuperi e rettifiche	13
10. ProFantasy League Exclusive	14
11. Seconda fase Exclusive	15
12. Piano premi Exclusive	16
13. ProFantasy League Open	18
14. PF Team of the Month	19
15. Premi e modalità di consegna	20
16. Codice di condotta	21
17. Continuità operativa e dati	22
Appendice A - Scheda tecnica rapida	23
Appendice B - Checklist del partecipante	24

SEZIONE 01

IDENTITÀ E AMBITO

Il progetto, le competizioni e il valore delle regole

1. Identità e ambito di applicazione

1.1 ProFantasy League

ProFantasy League è un sistema di competizioni fantacalcistiche private gestite tramite l'applicazione Fantacalcio.it. La stagione 2026/27 comprende due esperienze distinte: ProFantasy League Open e ProFantasy League Exclusive.

1.2 Competizioni disponibili

- Open: campionato unico a scontri diretti dalla 3ª alla 38ª giornata, classifica generale, premi alle prime cinque squadre e PF Team of the Month.
- Exclusive: Regular Season dalla 3ª alla 18ª giornata, titolo di Winter Champion e successiva suddivisione in Champions League, Europa League, Conference League quando prevista, Challenger League e Coppa Italia.
- Ogni competizione ha una contabilità, una soglia di attivazione e un piano premi separati.

1.3 Autorità del regolamento

Pagamento, modulo di adesione e ingresso nella lega costituiscono accettazione integrale del presente regolamento. I casi non previsti sono decisi dall'organizzazione secondo equità, coerenza sportiva e compatibilità con Fantacalcio.it.

1.4 Canali ufficiali

Canale	Riferimento
Sito web	www.ciroprofantasy.it
Email	info@ciroprofantasy.it
WhatsApp assistenza	379 118 8482
Telegram	379 118 8482
Instagram	@ciro_profantasy
TikTok	@ciro_profantasy

SEZIONE 02

PARTECIPANTI E SQUADRE

Età, iscrizioni multiple, account e identità pubblica

2. Requisiti dei partecipanti

2.1 Età minima

- Partecipazione autonoma dai 18 anni compiuti.
- Partecipazione dai 14 ai 17 anni esclusivamente con autorizzazione firmata da genitore o tutore, inviata all'email ufficiale prima della convalida.
- Il pagamento del minorenne deve essere effettuato o autorizzato dal genitore, che diventa referente per comunicazioni, rimborsi e premi.
- Non sono ammessi partecipanti con meno di 14 anni.

2.2 Partecipanti residenti all'estero

Sono ammessi partecipanti residenti fuori dall'Italia. I costi di spedizione eccedenti la tariffa ordinaria nazionale, eventuali dazi e oneri locali sono a carico del vincitore e vengono comunicati prima della consegna.

2.3 Numero massimo di squadre

Competizione	Massimo per persona	Massimo complessivo
Open	2 squadre	500 squadre
Exclusive	2 squadre	500 squadre
Totale personale	4 squadre	-

2.4 Squadre multiple

- Ogni squadra richiede il pagamento integrale della quota prevista.
- Ogni squadra deve essere collegata a un indirizzo email diverso e dichiarato all'organizzazione.
- Una stessa persona può occupare più posizioni premiate e ricevere i relativi premi con squadre differenti, nel limite di due squadre per competizione.
- Quando due squadre dello stesso proprietario si affrontano, entrambe devono essere gestite regolarmente e senza favoritismi.

2.5 Nome e proprietà dell'account

- Nomi identici sono ammessi, purché le squadre siano associate a email differenti.
- Il nome scelto resta invariato per l'intera stagione.
- È vietato vendere, cedere o affidare stabilmente la gestione della squadra a terzi.
- Il proprietario resta responsabile delle attività eseguite dal proprio account.

SEZIONE 03

ISCRIZIONE E PAGAMENTI

Pre-iscrizione, convalida, rimborsi e soglie minime

3. Iscrizione, quote e rimborsi

3.1 Pre-iscrizione

La pre-iscrizione è gratuita, non vincolante e non garantisce il posto. Serve esclusivamente a raccogliere manifestazioni di interesse e a comunicare le istruzioni successive.

3.2 Convalida dell'iscrizione

L'iscrizione diventa effettiva dopo la ricezione del pagamento, la compilazione del modulo di adesione, l'accettazione del regolamento, la verifica dei dati e l'ingresso nella lega su Fantacalcio.it.

3.3 Quote

Competizione	Quota per squadra
ProFantasy League Open	€ 25
ProFantasy League Exclusive	€ 100

3.4 Metodi di pagamento

- PayPal, attraverso il recapito comunicato durante la procedura di iscrizione.
- Bonifico bancario su IBAN dedicato, con causale indicata dall'organizzazione.
- Contanti, esclusivamente con consegna personale e registrazione di nome, squadra, competizione, importo e data.
- Non sono ammessi pagamenti anonimi o non riconducibili al partecipante.

3.5 Chiusura delle iscrizioni

Le iscrizioni chiudono il 2 settembre 2026 alle ore 23:59, due giorni di calendario prima dell'inizio della 3ª giornata di Serie A. Eventuali variazioni ufficiali del calendario comportano l'adeguamento automatico della scadenza.

3.6 Rinuncia e rimborso volontario

- Il rimborso per semplice ripensamento può essere richiesto fino alle ore 23:59 del 23 agosto 2026, dieci giorni prima della chiusura.
- Chi si iscrive o mantiene l'iscrizione dopo tale termine non può richiedere il rimborso per semplice ripensamento.
- Restano salvi eventuali diritti inderogabili previsti dalla normativa applicabile.

3.7 Rimborsi obbligatori

Il rimborso integrale è previsto in caso di mancata attivazione, annullamento da parte dell'organizzazione, pagamento duplicato o impossibilità imputabile all'organizzazione di inserire regolarmente il partecipante.

3.8 Pagamenti contestati o irregolari

- Pagamento annullato o contestato: iscrizione sospesa e 48 ore per regolarizzare.
- Se la competizione è iniziata e il pagamento non viene ripristinato, la squadra viene esclusa.
- Ricevute false, documenti alterati o pagamenti non autorizzati comportano espulsione immediata.
- Eventuali premi restano bloccati fino alla completa regolarizzazione.

SEZIONE 04

ATTIVAZIONE DELLE LEGHE

Soglie, formato ridotto e sondaggio straordinario

4. Soglie di attivazione

4.1 Soglie ordinarie

Competizione	Soglia minima ordinaria	Formato
Open	50 squadre	Campionato unico con premi proporzionati
Exclusive	60 squadre	Formato ridotto o completo secondo gli iscritti

4.2 Sondaggio sotto soglia

- Se una lega non raggiunge la soglia ordinaria, l'organizzazione può proporre un formato straordinario attraverso il gruppo WhatsApp degli iscritti paganti.
- Prima del voto vengono comunicati numero dei partecipanti, formato, competizioni disponibili, calendario e piano premi ridotto.
- La competizione parte se i voti favorevoli raggiungono almeno il 60% di tutti gli iscritti paganti, non soltanto dei votanti.
- Pagamento e accettazione del regolamento includono la consapevolezza di questa possibile procedura straordinaria.

4.3 Mancata approvazione

Se il 60% non viene raggiunto, la lega è annullata e tutte le quote vengono rimborsate integralmente entro 14 giorni dalla comunicazione ufficiale.

4.4 Valutazione separata

Open ed Exclusive vengono valutate separatamente. L'annullamento di una competizione non impedisce l'avvio dell'altra.

**TRASPARENZA DEL PIANO PREMI**

Prima dell'inizio viene pubblicato il numero definitivo delle squadre e il relativo piano premi. Nessun valore promesso viene ridotto dopo la pubblicazione del piano definitivo, salvo consenso o obblighi inderogabili.

SEZIONE 05

REGOLE TECNICHE COMUNI

Piattaforma, rosa, formazione, voti e calcolo

5. Configurazione tecnica

5.1 Piattaforma e modalità

- Gestione tramite Fantacalcio.it / Leghe Fantacalcio.
- Modalità Classic a listone, senza asta tra i partecipanti.
- Fonte esclusiva di voti, bonus, malus e rettifiche: Fantacalcio.it.
- Le formazioni non possono essere rese invisibili.

5.2 Budget e rosa

Voce	Regola
Budget iniziale	250 fantamilioni
Portieri	3
Difensori	8
Centrocampisti	8
Attaccanti	6
Totale rosa	25 calciatori

5.3 Moduli consentiti

3 difensori	4 difensori	5 difensori
3-4-3	4-3-3	5-3-2
3-5-2	4-4-2	5-4-1
-	4-5-1	-

5.4 Panchina e sostituzioni

- Panchina 1-2-2-2: 1 portiere, 2 difensori, 2 centrocampisti, 2 attaccanti.
- Massimo 4 sostituzioni automatiche.
- Sostituzioni tradizionali ruolo per ruolo, senza cambio di modulo.
- Nessuna riserva d'ufficio.
- Switch Basic attivo secondo il funzionamento previsto dalla piattaforma.

5.5 Termine di consegna

La formazione può essere inserita o modificata fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima partita della giornata. Non sono accettate formazioni inviate fuori termine, salvo la procedura di assistenza tecnica prevista nella sezione 7.

6. Bonus, malus e risultati

6.1 Parametri di calcolo

Evento	Valore	Evento	Valore
Gol segnato	+3	Gol subito dal portiere	-1
Rigore segnato	+3	Rigore sbagliato	-3
Rigore parato	+3	Ammonizione	-0,5
Assist	+1	Espulsione	-1
Porta inviolata	+1	Autogol	-2
Quality Assist	Non attivo	Contributi al gol	0
Gol vittoria / pareggio	0	Man of the Match	0

6.2 Casi particolari

- Un calciatore ammonito senza voto resta S.V. e non riceve automaticamente 5,5.
- Non sono attivi limiti automatici alla vittoria o al pareggio.
- Il risultato prodotto dalla configurazione ufficiale della piattaforma è quello valido.

6.3 Modificatore difesa

Media difensiva, portiere incluso	Bonus
6,00 - 6,24	+1
6,25 - 6,49	+2
6,50 - 6,74	+3
6,75 - 6,99	+4
Da 7,00	+6

6.4 Fasce gol

Fantapunti	Gol
Fino a 65,99	0
66,00 - 70,99	1
71,00 - 75,99	2
76,00 - 80,99	3
81,00 - 85,99	4
86,00 - 90,99	5
Successive	+1 gol ogni 5 punti

6.5 Punteggio di classifica

Esito	Punti
Vittoria	3
Pareggio	1
Sconfitta	0

6.6 Criteri di parità

Ordine	Criterio
1	Somma totale dei fantapunti
2	Migliore differenza reti
3	Maggior numero di gol fatti
4	Scontri diretti, quando disponibili
5	Miglior punteggio in una singola giornata
6	Secondo miglior punteggio, poi successivi
7	Minor numero di mancate consegne
8	Sorteggio pubblico in caso di parità assoluta

SEZIONE 07

ROSA E MERCATO

Composizione iniziale e sessione di riparazione

7. Gestione della rosa

7.1 Finestra iniziale

- Apertura composizione rosa: 2 settembre 2026.
- Termine ordinario: 4 settembre 2026 alle ore 19:00.
- La 3ª giornata inizia alle ore 20:45 dello stesso giorno.
- Le quotazioni applicate sono quelle ufficiali disponibili su Fantacalcio.it.

7.2 Rosa non completata entro il termine

- Il partecipante può completare la rosa entro il termine di consegna della 4ª giornata.
- Nella 3ª giornata la squadra ottiene 0 fantapunti e 0 gol.
- L'avversario vince soltanto raggiungendo almeno 66 fantapunti; sotto 66 il risultato è 0-0.
- Chi non completa la rosa entro la 4ª giornata viene eliminato senza rimborso.

7.3 Stabilità della rosa

La rosa iniziale resta valida per l'intera stagione. Non sono consentiti cambi liberi, sostituzioni per infortunio o operazioni fuori dalla sessione ufficiale di riparazione.

7.4 Mercato di riparazione

- Si apre dopo la chiusura ufficiale del mercato invernale di Serie A e termina prima della successiva giornata utile.
- Le date e gli orari vengono comunicati dall'organizzazione.
- Ogni squadra può effettuare al massimo 5 cambi volontari complessivi, senza vincoli di ruolo.
- Per ogni svincolo volontario si recupera il 50% della quotazione corrente, arrotondato sempre per difetto.
- Il budget disponibile comprende i crediti residui e quelli recuperati dagli svincoli.

7.5 Calciatori usciti dalla Serie A

- Il calciatore resta in rosa fino al mercato di riparazione.
- La sostituzione non consuma uno dei 5 cambi volontari.
- Si recupera il 100% dell'ultima quotazione ufficiale disponibile.
- Rientrano nella regola trasferimento all'estero, categoria inferiore, risoluzione e rimozione dal listone.
- Infortuni, squalifiche, esclusioni tecniche e scarso impiego non danno diritto a sostituzioni aggiuntive.

SEZIONE 08

FORMAZIONI E ASSISTENZA

Mancate consegne, sanzioni e problemi tecnici

8. Formazioni, inattività e assistenza

8.1 Mancata consegna

Quando una formazione non viene consegnata entro il termine, Fantacalcio.it recupera l'ultima formazione valida. Il risultato resta valido, ma si applica la penalità progressiva.

8.2 Penalità progressive

Mancata consegna stagionale	Sanzione
1 ^a	-2 punti in classifica
2 ^a	-3 punti in classifica
3 ^a	-5 punti in classifica
4 ^a	Esclusione definitiva

8.3 Conteggio stagionale

- Le penalità sono cumulative: dopo tre mancate consegne il totale è -10 punti.
- Il conteggio non si azzerà nel passaggio dalla Regular Season alle competizioni della seconda fase.
- Le mancate consegne non devono essere consecutive.
- L'esclusione comporta perdita dei premi e nessun rimborso.

8.4 Malfunzionamento di Fantacalcio.it

- Il partecipante deve inviare la formazione completa nella chat ufficiale di assistenza prima della scadenza.
- Il messaggio deve indicare 11 titolari, modulo, panchina ordinata, eventuale Switch Basic e nome della squadra.
- È ammesso uno screenshot leggibile.
- Fa fede l'orario della chat. Se la formazione non viene inviata entro il termine, conta come mancata consegna.
- Telefono scarico, dimenticanza, connessione personale assente o password dimenticata non sono malfunzionamenti della piattaforma.

8.5 Squadre escluse o ritirate

Fantapunti dell'avversario	Risultato contro la squadra esclusa
Meno di 66	0-0
66 - 70,99	1-0
71 - 75,99	2-0
76 - 80,99	3-0
Successive	Secondo le fasce ordinarie

8.6 Segnalazione di errori

Errori tecnici o amministrativi devono essere segnalati entro 72 ore dalla pubblicazione del risultato o della classifica, indicando squadra, competizione, giornata e prova disponibile. Dopo il termine il dato è definitivo, salvo errore evidente riconosciuto dall'organizzazione.

9. Rinvii, recuperi e rettifiche

9.1 Leghe a classifica

Regular Season, Champions, Europa, Conference, Challenger, Open e PF TOTM attendono sempre il recupero o il completamento effettivo della partita, anche se disputato settimane o mesi dopo. Non vengono applicati 6 politici e le classifiche restano provvisorie fino al calcolo definitivo.

9.2 Coppa Italia

- Recupero iniziato entro 72 ore dall'orario originario: si attendono i voti reali.
- Recupero fissato oltre 72 ore: viene applicato il 6 politico secondo la configurazione di Fantacalcio.it.
- La regola vale per gare rinviate, sospese o non completate.

9.3 Rettifiche ufficiali

- L'unica fonte valida è Fantacalcio.it.
- Ogni rettifica ufficiale di voto, assist, bonus o malus comporta il ricalcolo della giornata.
- Possono cambiare risultati, classifiche, qualificazioni, Coppa Italia e PF TOTM.
- Non sono ammessi reclami basati su altre redazioni o valutazioni personali.

9.4 Modifiche del calendario

Date, orari e scadenze si adeguano automaticamente a eventuali variazioni ufficiali della Lega Serie A. L'organizzazione comunica le modifiche attraverso i canali ufficiali.

SEZIONE 09

EXCLUSIVE

Regular Season, Winter Champion, leghe e Coppa Italia

10. ProFantasy League Exclusive

La competizione premium è costruita su due fasi: una Regular Season comune e una seconda fase differenziata in base al piazzamento. Nessun partecipante resta senza competizione: le squadre non inserite nelle coppe europee proseguono nella Challenger League.

- 3ª giornata**
Inizio della Regular Season e del calendario automatico.
- 18ª giornata**
Chiusura della prima fase, Winter Champion e qualificazioni.
- 19ª giornata**
Partenza simultanea di Champions, Europa, Conference, Challenger e Coppa Italia.
- 38ª giornata**
Chiusura della Challenger e della stagione ProFantasy League.

10.1 Regular Season

- Dalla 3ª alla 18ª giornata di Serie A: 16 incontri per ogni squadra.
- Campionato unico con calendario generato automaticamente da Fantacalcio.it.
- Impostazione senza ripetizione degli avversari, quando tecnicamente consentita.
- Vittoria 3 punti, pareggio 1, sconfitta 0.
- La prima classificata è proclamata ProFantasy Winter Champion e resta qualificata alla competizione spettante.

10.2 Qualificazioni con almeno 100 squadre

Posizione Regular Season	Competizione dalla 19ª
1ª - 10ª	Champions League
11ª - 20ª	Europa League
21ª - 30ª	Conference League
31ª in poi	Challenger League
31ª - 62ª	Anche Coppa Italia

10.3 Formato da 60 a 99 squadre

Posizione Regular Season	Competizione dalla 19ª
1ª - 10ª	Champions League
11ª - 20ª	Europa League
21ª in poi	Challenger League
21ª - 52ª	Anche Coppa Italia



CONFERENCE NON ATTIVA

Con meno di 100 squadre la Conference League non viene disputata e non vengono assegnati i relativi premi.

11. Seconda fase Exclusive

11.1 Champions, Europa e Conference

- Leghe da 10 squadre con girone di andata e ritorno.
- 18 incontri dalla 19ª alla 36ª giornata.
- Classifica unica secondo i criteri generali del regolamento.
- Vengono premiate le prime tre squadre di ogni competizione.
- Non sono previsti playoff.

11.2 Challenger League

- Campionato unico per tutte le squadre non inserite nelle competizioni europee.
- Nuova classifica che riparte da zero alla 19ª giornata.
- Calendario dalla 19ª alla 38ª giornata, con avversari differenti quando consentito.
- Vengono premiate le prime tre squadre.
- Le squadre qualificate alla Coppa Italia partecipano contemporaneamente anche alla Challenger.

11.3 Coppa Italia

- Unica competizione a eliminazione diretta.
- Con 32 partecipanti parte dai sedicesimi; con 16 partecipanti parte dagli ottavi.
- Sedicesimi, ottavi, quarti e semifinali si giocano con andata e ritorno.
- La finale si disputa in gara secca.
- Il calendario ufficiale è pubblicato prima della seconda fase; partendo dalla 19ª, la finale è prevista indicativamente tra la 27ª e la 28ª giornata.

11.4 Dimensione della Coppa sotto soglia

Squadre Exclusive totali	Formato Coppa Italia
Da 52 in su	32 squadre
Da 36 a 51	16 squadre
Meno di 36	Nessuna Coppa o formato alternativo approvato nel sondaggio

11.5 Accoppiamenti

Nel primo turno la squadra meglio classificata affronta la peggiore qualificata, la seconda affronta la penultima e così via. Il tabellone prosegue secondo gli abbinamenti determinati dal primo turno.

11.6 Passaggio del turno

- Passa la squadra con il maggior numero complessivo di gol tra andata e ritorno.
- Non si applica la regola dei gol in trasferta.
- In caso di parità complessiva, i rigori vengono calcolati soltanto nella gara di ritorno secondo le regole automatiche di Fantacalcio.it.
- La finale secca, in caso di parità, viene decisa ai rigori.

12. Piano premi Exclusive

I premi seguenti costituiscono il piano materiale di riferimento con 200 squadre Exclusive convalidate. La composizione definitiva viene comunicata prima dell'inizio e può essere rimodulata proporzionalmente in base alle squadre convalidate.

WINTER CHAMPION		BASE 200
1°	Xbox Series X Digital da 1 TB	+ trofeo
CHAMPIONS LEAGUE		BASE 200
1°	Top PlayStation Setup: PS5 Pro, Smart TV Samsung 4K e cuffie Sony Pulse Elite	+ trofeo
2°	MacBook Air da 15 pollici di ultima generazione	+ medaglia
3°	iPad Air Creator Pack: iPad Air 13 pollici e Apple Pencil Pro	+ medaglia
EUROPA LEAGUE		BASE 200
1°	Gaming Laptop Pack: ASUS 16 pollici, RTX 5060, 16 GB RAM, SSD 1 TB e Logitech G733	+ trofeo
2°	Nintendo Switch 2 Pro Pack: console, Pro Controller, microSD Express 256 GB e Donkey Kong Bananza	+ medaglia
3°	Apple Watch Series 11 di ultima generazione	+ medaglia

CONFERENCE LEAGUE

DA 100 SQUADRE

1°

GoPro Creator Adventure Pack: HERO13 Creator Edition, microSD 256 GB, batterie e custodia

+ trofeo

2°

Meta Quest 3S da 256 GB

+ medaglia

3°

Serie A Fan Pack: maglia Authentic 2026/27 scelta e pallone ufficiale Serie A

+ medaglia

CHALLENGER LEAGUE

BASE 200

1°

PlayStation 5 Digital Edition di ultima generazione

+ trofeo

2°

Football Fan Pack: maglia Stadium scelta, pallone ufficiale Serie A e sciarpa

+ medaglia

3°

JBL Flip 7

+ medaglia

COPPA ITALIA

BASE 200

1°

ProFantasy Matchday Experience: 2 biglietti, 1 notte per due persone e maglia ufficiale

+ trofeo

i

CRITERI DI AGGIORNAMENTO DEL PIANO

- Con meno o più partecipanti, la composizione può essere ridotta o aumentata proporzionalmente prima dell'inizio.
- La Conference League viene assegnata soltanto se la competizione è attivata secondo le soglie previste.
- Prodotti non disponibili possono essere sostituiti da modelli equivalenti o successivi di caratteristiche almeno pari.
- Trofei, medaglie e spedizioni sono sostenuti separatamente e non riducono il premio indicato.

SEZIONE 10

OPEN

Campionato unico, top five e PF Team of the Month

13. ProFantasy League Open

13.1 Formato

- Campionato unico a scontri diretti dalla 3ª alla 38ª giornata, senza eliminazioni intermedie.
- Vengono premiate le prime cinque squadre della classifica finale.
- Il piano seguente rappresenta la base di riferimento con 100 squadre Open convalidate.

13.2 Piano premi base con 100 squadre

Premio	Premio materiale
1ª classificata	MacBook Neo 13 pollici, 256 GB
2ª classificata	Sony WH-1000XM6
3ª classificata	Serie A Authentic Mini Pack: maglia Authentic scelta e sciarpa ufficiale
4ª classificata	PlayStation Controller Pack: DualSense e base di ricarica
5ª classificata	Controller wireless DualSense
9 PF TOTM	Buono digitale da 25 euro per ciascun vincitore

13.3 Premi con numero diverso di squadre

Con un numero diverso da 100 squadre, la composizione dei premi può essere rimodulata proporzionalmente. I buoni PF Team of the Month restano pari a 25 euro ciascuno. Il piano definitivo viene comunicato prima dell'inizio della competizione.

14. PF Team of the Month

M**PF TOTM**

Competizione mensile parallela riservata all'Open. Ogni mese riparte da zero e premia la squadra che totalizza più fantapunti nelle giornate comprese nel periodo.

14.1 Periodo e calcolo

- Nove premi mensili, da settembre a maggio.
- Somma di tutti i fantapunti delle giornate attribuite al mese, indipendentemente dal numero di turni.
- Una giornata appartiene al mese in cui inizia la prima partita del turno di Serie A.
- La stessa squadra può vincere più mesi senza alcun limite.

14.2 Premio

Il vincitore riceve un buono digitale da 25 euro, non convertibile in denaro, scegliendo tra Spotify, Amazon, PlayStation Store/PSN, Microsoft Store/Xbox e Apple/iTunes, oppure un servizio equivalente disponibile. Il buono è inviato entro 7 giorni dalla proclamazione ufficiale.

14.3 Classifica pubblica

Punteggi, classifica mensile e storico dei vincitori vengono elaborati tramite strumenti collegati a Google Sheets e pubblicati in una pagina dedicata del sito.

14.4 Parità PF TOTM

Ordine	Criterio
1	Miglior punteggio in una singola giornata del mese
2	Secondo miglior punteggio, poi successivi
3	Maggior numero di gol realizzati nel mese
4	Migliore posizione nella classifica generale Open
5	Minor numero di mancate consegne
6	Sorteggio pubblico in caso di parità assoluta

SEZIONE 11

PREMI E CONSEGNA

Tipologie, tempistiche, spedizioni e pubblicazione

15. Premi e modalità di consegna

15.1 Natura dei premi

- I premi sono assegnati sotto forma di beni, dispositivi elettronici, buoni digitali, biglietti, articoli sportivi o materiali equivalenti.
- Non viene erogato denaro diretto e i premi non sono convertibili in contanti.
- Trofei, medaglie e costi accessori non riducono il valore nominale del bene spettante al vincitore.

15.2 Premi determinati dall'organizzazione

Dispositivi elettronici e prodotti specifici, quali smartphone, console o hardware, vengono scelti dall'organizzazione nel rispetto del valore pubblicato nel piano premi. Il vincitore non può chiedere la conversione in denaro o una differenza economica.

15.3 Premi scelti dal vincitore

La scelta è prevista per buoni digitali, biglietti, maglie, palloni e altri articoli sportivi indicati. La selezione deve rispettare valore, disponibilità e opzioni comunicate dall'organizzazione.

15.4 Tempi

Fase	Termine
Primo contatto con il vincitore	Entro 5 giorni dalla proclamazione
Consegna o spedizione premio ordinario	Entro 30 giorni dalla vittoria
Invio PF TOTM	Entro 7 giorni
Vincitore non reperibile	Contatto diretto senza decadenza automatica

15.5 Indisponibilità del prodotto

Un premio non disponibile può essere sostituito con una variante, un modello successivo o uno o più beni di valore complessivo uguale o superiore. Per i biglietti, il termine può dipendere dall'apertura della vendita ufficiale.

15.6 Spedizioni internazionali

L'organizzazione sostiene la spedizione ordinaria equivalente a quella italiana. Differenze di costo, dazi, imposte doganali e oneri locali sono a carico del destinatario.

15.7 Pubblicazione dei vincitori

- Viene sempre pubblicato il nome della squadra vincitrice, la competizione e il premio.
- Volto, nome personale, foto o video vengono pubblicati soltanto con consenso separato.
- Senza consenso viene mostrato il prodotto e, se presente il vincitore, il volto viene oscurato.
- Per i minorenni è necessaria l'autorizzazione del genitore o tutore.

SEZIONE 12

CONDOTTA E DISCIPLINA

Rispetto, frodi, ritiri e squalifiche

16. Codice di condotta

16.1 Contenuti vietati

- Insulti, minacce, molestie, discriminazioni e incitamento all'odio o alla violenza.
- Bestemmie, contenuti sessualmente espliciti e diffusione di dati personali altrui.
- Impersonificazione dello staff, spam reiterato e uso di nomi o immagini illeciti.
- Nomi, loghi o messaggi offensivi nella squadra o nella chat.

16.2 Sanzione

Una violazione offensiva accertata dallo staff comporta espulsione immediata e definitiva, perdita dei premi, nessun rimborso e divieto di rientrare nella stagione. Non è prevista una procedura interna di reclamo.

16.3 Moderazione

La chat ufficiale può bloccare o segnalare automaticamente parole e messaggi. Prima dell'espulsione lo staff verifica esclusivamente che il contenuto sia effettivamente riconducibile all'utente e rientri tra le condotte vietate.

16.4 Manipolazione degli incontri

- Accordi per decidere congiuntamente formazioni, mancate consegne o risultati.
- Schieramenti volutamente non competitivi per favorire un avversario.
- Condivisione di credenziali o gestione della squadra da parte dell'avversario.
- Uso di account intestati fittiziamente per aggirare i limiti.

16.5 Conseguenze della manipolazione

Tutti i partecipanti coinvolti vengono espulsi, tutte le squadre riconducibili agli utenti vengono squalificate, i premi non ancora consegnati vengono annullati e non viene riconosciuto alcun rimborso.

16.6 Privacy dei partecipanti

Profili personali, email e numeri di telefono non sono pubblicati. Calendari e classifiche mostrano principalmente il nome della squadra, riducendo la possibilità di contatti diretti finalizzati ad accordi illeciti.

16.7 Ritiro volontario

Il ritiro dopo l'inizio è immediato, definitivo e senza rimborso. I risultati già disputati restano validi; le gare successive seguono la regola della squadra esclusa. Le altre squadre dello stesso proprietario non vengono ritirate automaticamente.

16.8 Illeciti scoperti dopo la premiazione

- Squalifica retroattiva, perdita di titolo e piazzamento.
- Obbligo contrattuale di restituire il premio o il relativo valore documentato.
- Esclusione permanente da tutte le iniziative ProFantasy.
- Facoltà dell'organizzazione di agire nelle sedi competenti per restituzione e risarcimento.

SEZIONE 13

CONTINUITÀ E DATI

Guasti, trasferimento piattaforma e classifiche pubbliche

17. Continuità operativa e dati

17.1 Indisponibilità prolungata di Fantacalcio.it

- Sospensione temporanea della competizione in attesa del ripristino.
- Trasferimento su una piattaforma equivalente, se necessario.
- Ricostruzione di rose, risultati e classifiche tramite i dati disponibili.
- Annullamento soltanto quando la prosecuzione è concretamente impossibile, con comunicazione e gestione dei rimborsi.

17.2 Classifiche pubbliche

- Nome squadra, posizione, punti, fantapunti, gol fatti e subiti, differenza reti e penalità.
- Competizione di appartenenza, qualificazioni, risultati e storico PF TOTM.
- Nessuna pubblicazione di email, telefono, indirizzo o dati anagrafici privati.

17.3 Protezione dei dati

I dati raccolti sono utilizzati per iscrizione, assistenza, gestione della competizione, pagamento, rimborsi, consegna premi e adempimenti connessi. L'informativa privacy viene fornita separatamente prima della compilazione del modulo.

17.4 Comunicazioni

Le comunicazioni pubblicate sul sito, inviate all'email dichiarata o diffuse nei gruppi ufficiali si considerano valide. Il partecipante è responsabile dell'aggiornamento dei propri recapiti.

SEZIONE A

APPENDICE TECNICA

Riepilogo rapido delle impostazioni

Appendice A - Scheda tecnica rapida

Impostazione	Valore
Modalità	Classic a listone
Budget	250 fantamilioni
Rosa	3 P - 8 D - 8 C - 6 A
Panchina	1 P - 2 D - 2 C - 2 A
Sostituzioni	Massimo 4, ruolo per ruolo
Riserva d'ufficio	No
Switch Basic	Attivo
Formazioni invisibili	No
Consegna	5 minuti prima della prima partita
Fonte voti	Fantacalcio.it
Modificatore difesa	Attivo, portiere incluso
Prima fascia gol	66
Fasce successive	Ogni 5 punti
Mercato riparazione	5 cambi liberi + sostituzioni fuori Serie A

Scadenze chiave

- 23 agosto, ore 23:59**
Termine ordinario per la richiesta di rimborso volontario.
- 1 settembre, ore 20:00**
Chiusura ufficiale del mercato professionistico estivo.
- 2 settembre, ore 23:59**
Chiusura iscrizioni e apertura composizione rosa.
- 4 settembre, ore 19:00**
Termine ordinario per completare la rosa.
- 4 settembre, ore 20:45**
Inizio della 3ª giornata e della ProFantasy League.

SEZIONE B

APPENDICE ISCRIZIONE

Checklist, contatti e riferimenti operativi

Appendice B - Checklist del partecipante

Passaggio	Controllo
1	Pre-iscrizione compilata
2	Quota pagata con metodo tracciato o ricevuta contanti
3	Modulo di adesione e regolamento accettati
4	Autorizzazione genitore inviata, se 14-17 anni
5	Account Fantacalcio.it e email comunicati
6	Ingresso nella lega completato
7	Rosa da 25 giocatori completata entro il termine
8	Chat di assistenza salvata

Contatti ufficiali

Email	info@ciroprofantasy.it
Sito	www.ciroprofantasy.it
WhatsApp	379 118 8482
Telegram	379 118 8482
Instagram / TikTok	@ciro_profantasy

Riferimenti operativi

- Lega Serie A - calendario e programmazione ufficiale della stagione 2026/27.
- FIGC - termini di tesseramento dei calciatori professionisti 2026/27.
- Fantacalcio.it - termini, guide e impostazioni tecniche della piattaforma.
- Normativa applicabile in materia di consumatori, privacy, fiscalità e iniziative a premio, da verificare prima dell'apertura dei pagamenti.

ACCETTAZIONE FINALE

Con pagamento, modulo di adesione e ingresso nella lega, il partecipante dichiara di aver letto e accettato integralmente il regolamento e le successive comunicazioni non sostanziali pubblicate attraverso i canali ufficiali.



PROFANTASY LEAGUE

Il fantacalcio come non l'avete mai visto.